

Описание общеразвивающей программы «Создание анимационной инфографики в Adobe After Effects»

Дополнительная общеразвивающая программа «Создание анимационной инфографики в Adobe After Effects», разработана МБУК ДО ДХШ №1 имени П.П. Чистякова в соответствии с частью 2 статьи 83 Федерального Закона от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», на основе «Рекомендаций по организации образовательной и методической деятельности при реализации общеразвивающих программ в области искусств», направленных письмом Министерства культуры Российской Федерации от 21.11.2013 №191-01-39/06-ГИ

Срок освоения программы составляет 1 год, для детей, принятых на обучение в Школу в возрасте от 13 до 16 лет.

Программа реализуется посредством:

- лично-ориентированного образования, обеспечивающего творческое и духовно-нравственное самоопределение ребенка, а также воспитания творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- вариативности образования, направленного на индивидуальную траекторию развития личности.

Программа, учитывая возрастные и индивидуальные особенности обучающихся, направлена на:

- развитие значимых для образования, социализации, самоопределения подрастающего поколения интеллектуальных и художественно-творческих способностей ребенка, его личностных и духовных качеств;
- обеспечение духовно-нравственного самоопределения и гражданско-патриотического воспитания обучающихся;
- воспитание творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- формирование общей культуры обучающихся;
- приобретение обучающимися знаний, умений и навыков в области изобразительного искусства;
- приобретение обучающимися опыта творческой деятельности.
- выявление, развитие и поддержку лиц, проявивших творческие способности в области изобразительного искусства;
- индивидуальную траекторию развития личности за счет вариативности образования;
- создание и обеспечение необходимых условий для личностного развития, профессионального самоопределения и творческого труда обучающихся, в том числе из числа обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, детей-инвалидов и инвалидов.

Прием на обучение по дополнительной общеразвивающей программе «Создание анимационной инфографики в Adobe After Effects» **осуществляется по заявлению родителей (законных представителей) в порядке, установленном локальным актом Школы.**

Проведение каких-либо форм конкурсного отбора и оценки творческих способностей

детей при приеме на данную программу **не предусмотрено**. Зачисление для обучения по программе, происходит на основании поданного заявления при наличии свободных мест.

В процессе обучения в соответствии с учебным планом Программы обучающиеся осваивают предмет «Анимационная инфографика». Обучение осуществляется в форме групповых занятий численностью от 11 человек. Основной формой занятий является урок продолжительностью 40 минут. Недельная аудиторная нагрузка составляет 3 урока в неделю.

Результатом освоения программы «Создание анимационной инфографики в Adobe After Effects» помимо общекультурных и художественно-творческих компетенций является приобретение обучающимися:

знаний:

- сферы использования программы Adobe After Effects;
- определений, ключевых понятий и терминов, порядка установки и настроек программы Adobe After Effects;
- элементов графического интерфейса Adobe After Effects;
- особенностей работы с файлами, импортирование файлов изображения, звука и видео;
- названий и действий основных инструментов данной программы;
- работы с окном Project и окном Composition;
- работы с TimeLine: добавление, иерархия, редактирование и типы слоев;

умений и навыков:

- самостоятельно устанавливать и запускать Adobe After Effects;
- творчески применять инструменты программы, исходя из поставленных задач;
- ориентироваться в применении основных эффектов, пресетов и переходов;
- грамотно использовать ключи анимации;
- работать с анимированным текстом и модификаторами;
- работать с шейповой анимацией;
- создавать и редактировать маски, трекинг масок;
- моделировать темп и ритм сюжета;
- ориентироваться в построении мини-сценария;
- создавать композицию и художественное решение кадра;
- создавать собственные анимационные проекты;
- настраивать рендер композиции;
- экспортировать готовые файлы в видео форматы;
- использовать средства композиции для решения творческих задач.

По результатам освоения Программы обучающиеся получают документ, форма которого разрабатывается Школой самостоятельно.