

Описание общеразвивающей программы «Основы графического дизайна в COREL DRAW»

Дополнительная общеразвивающая программа «Основы графического дизайна в COREL DRAW», разработана МБУК ДО ДХШ №1 имени П.П. Чистякова в соответствии с частью 2 статьи 83 Федерального Закона от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», на основе «Рекомендаций по организации образовательной и методической деятельности при реализации общеразвивающих программ в области искусств», направленных письмом Министерства культуры Российской Федерации от 21.11.2013 №191-01-39/06-ГИ

Срок освоения программы составляет 1 год, для детей, принятых на обучение в Школу в возрасте от 13 до 18 лет.

Программа реализуется посредством:

- лично-ориентированного образования, обеспечивающего творческое и духовно-нравственное самоопределение ребенка, а также воспитания творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- вариативности образования, направленного на индивидуальную траекторию развития личности.

Программа, учитывая возрастные и индивидуальные особенности обучающихся, направлена на:

- развитие значимых для образования, социализации, самоопределения подрастающего поколения интеллектуальных и художественно-творческих способностей ребенка, его личностных и духовных качеств;
- обеспечение духовно-нравственного самоопределения и гражданско-патриотического воспитания обучающихся;
- воспитание творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- формирование общей культуры обучающихся;
- приобретение обучающимися знаний, умений и навыков в области изобразительного искусства;
- приобретение обучающимися опыта творческой деятельности.
- выявление, развитие и поддержку лиц, проявивших творческие способности в области изобразительного искусства;
- индивидуальную траекторию развития личности за счет вариативности образования;
- создание и обеспечение необходимых условий для личностного развития, профессионального самоопределения и творческого труда обучающихся, в том числе из числа обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, детей-инвалидов и инвалидов.

Прием на обучение по дополнительной общеразвивающей программе «Основы графического дизайна в COREL DRAW» осуществляется по заявлению родителей (законных представителей) в порядке, установленном локальным актом Школы. **Проведение каких-либо форм конкурсного отбора** и оценки творческих способностей детей при приеме на данную программу не предусмотрено.

Зачисление для обучения по программе, происходит на основании поданного заявления при наличии свободных мест.

В процессе обучения в соответствии с учебным планом Программы обучающиеся осваивают предмет «Компьютерная графика». Обучение осуществляется в форме групповых занятий численностью от 11 человек. Основной формой занятий является урок продолжительностью 40 минут. Недельная аудиторная нагрузка составляет 2 урока в неделю.

Результатом освоения программы «Основы графического дизайна в COREL DRAW» помимо общекультурных и художественно-творческих компетенций является приобретение обучающимися:

знаний:

- сферы использования программы Corel Draw;
- понятий векторной графики;
- определений ключевых понятий и терминов, порядок установки и настройки программы Corel Draw;
- элементов графического интерфейса Corel Draw;
- особенностей работы с файлами, импортирование файлов с различными расширениями;
- названий и действий основных инструментов данной программы;
- характеристик векторного объекта на примере геометрических форм;
- графических примитивов, типов объектов;
- принципов работы с цветовыми палитрами;

умений и навыков:

- самостоятельно устанавливать и запускать Corel Draw;
- настраивать программный интерфейс с учетом работы с планшетом;
- творчески применять инструменты программы, исходя из поставленных задач;
- работать с группой объектов;
- использовать переход в кривые, инструменты создания форм;
- работать с текстом: трансформация, настройки;
- создавать шрифтовые композиции;
- применять цветовые и градиентные заливки, а так же прозрачность;
- применять инструменты тени, контура, перетекания;
- использовать преобразование мазков кисти в кривые;
- использовать заставки кисти и распылителя;
- создавать макет открытки, упаковки, этикетки, обложки книги;
- создавать оформление веб-сайта;
- экспортировать изображения и готовить макет к печати;
- использовать средства композиции для решения творческих задач.

По результатам освоения Программы обучающиеся получают документ, форма которого разрабатывается Школой самостоятельно.