

Описание общеразвивающей программы «Дизайн и 3D-моделирование интерьеров в программе 3d studio Max»

Дополнительная общеразвивающая программа «Дизайн и 3D-моделирование интерьеров в программе 3d studio Max», разработана МБУК ДО ДХШ №1 имени П.П. Чистякова в соответствии с частью 2 статьи 83 Федерального Закона от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», на основе «Рекомендаций по организации образовательной и методической деятельности при реализации общеразвивающих программ в области искусств», направленных письмом Министерства культуры Российской Федерации от 21.11.2013 №191-01-39/06-ГИ

Срок освоения программы составляет 1 год, для детей, принятых на обучение в Школу в возрасте от 13 до 18 лет.

Программа реализуется посредством:

- лично-ориентированного образования, обеспечивающего творческое и духовно-нравственное самоопределение ребенка, а также воспитания творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- вариативности образования, направленного на индивидуальную траекторию развития личности.

Программа, учитывая возрастные и индивидуальные особенности обучающихся, направлена на:

- развитие значимых для образования, социализации, самоопределения подрастающего поколения интеллектуальных и художественно-творческих способностей ребенка, его личностных и духовных качеств;
- обеспечение духовно-нравственного самоопределения и гражданско-патриотического воспитания обучающихся;
- воспитание творчески мобильной личности, способной к успешной социальной адаптации в условиях быстро меняющегося мира;
- формирование общей культуры обучающихся;
- приобретение обучающимися знаний, умений и навыков в области изобразительного искусства;
- приобретение обучающимися опыта творческой деятельности.
- выявление, развитие и поддержку лиц, проявивших творческие способности в области изобразительного искусства;
- индивидуальную траекторию развития личности за счет вариативности образования;
- создание и обеспечение необходимых условий для личностного развития, профессионального самоопределения и творческого труда обучающихся, в том числе из числа обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, детей-инвалидов и инвалидов.

Прием на обучение по дополнительной общеразвивающей программе «Дизайн и 3D-моделирование интерьеров в программе 3d studio Max» **осуществляется по заявлению родителей (законных представителей) в порядке, установленном локальным актом Школы.**

Проведение каких-либо форм конкурсного отбора и оценки творческих способностей

детей при приеме на данную программу **не предусмотрено**. Зачисление для обучения по программе, происходит на основании поданного заявления при наличии свободных мест.

В процессе обучения в соответствии с учебным планом Программы обучающиеся осваивают предмет «Дизайн и 3D-моделирование интерьеров». Обучение осуществляется в форме групповых занятий численностью от 11 человек. Основной формой занятий является урок продолжительностью 40 минут. Недельная аудиторная нагрузка составляет 3 урока в неделю.

Результатом освоения программы «Дизайн и 3D-моделирование интерьеров в программе 3d studio Max» помимо общекультурных и художественно-творческих компетенций является приобретение обучающимися:

знаний:

- сферы использования программы Autodesk 3ds Max;
- определений ключевых понятий и терминов, порядок установки и настройки программы Autodesk 3ds Max;
- элементов графического интерфейса Autodesk 3ds Max;
- особенностей работы с файлами, импортрование файлов и библиотечных моделей;
- возможности создания базовых, сложных и составных объектов 3ds Max и способы манипулирования ими;
- основ работы с инструментами по моделированию интерьера;
- видов инструментов и их использование для создания источников света и визуализации в 3ds Max;
- основных настроек освещения интерьера с помощью внешнего модуля V-Ray;
- основ дизайн-проектирования интерьеров и порядок построения плана помещения;

умений и навыков:

- самостоятельно устанавливать и запускать Autodesk 3ds Max;
- настраивать программный интерфейс и виды в окнах проекций;
- творчески применять инструменты программы, исходя из поставленных задач;
- ориентироваться в применении основных модификаторов;
- создавать стандартные объекты 3ds Max, группировать и изменять их положение в пространстве;
- работать с параметрами объектов;
- создавать сплайн-контуры и моделировать трехмерные тела будущих предметов интерьера и мебели;
- формировать, редактировать и преобразовывать составные объекты;
- создавать и применять материалы, а также текстурные карты к объектам и их частям;
- настраивать глобальное освещение, камеру и рендер;
- создавать moodboard (палитру настроения) и чертежи интерьера;
- создавать визуализацию интерьера и экспортировать готовые файлы;
- использовать средства композиции для решения творческих задач.

По результатам освоения Программы обучающиеся получают документ, форма которого разрабатывается Школой самостоятельно.